

# CRITERIUMS U12/U13

## Défi Technique

Lors de chaque plateau U12/U13, un **défi technique** à dominante technique (jonglerie) sera mis en place.

Chaque équipe sera « supervisée » par un responsable de la première équipe rencontrée sur le plateau

### Mis en place :

Les deux équipes se regroupent pour démarrer le défi avant la première rencontre.

Des objectifs différents sont fixés (cf fin du document) en fonction de la période et du niveau où évolue l'équipe en question.

Les joueurs forment des binômes et supervisent les joueurs adverses.

### Précisions techniques :

Les joueurs ont un seul essai pour réaliser chacun des objectifs.

Départ ballon au sol (sauf pour les jongles de la tête).

Aucune touche de rattrapage n'est autorisée (si tel est le cas, l'objectif est considéré comme non atteint).

Le défi doit être réalisé en tenue de footballeur complète (chaussettes relevées par-dessus les protèges tibias).

Le pied de frappe devra être reposé au sol entre chaque contact avec le ballon.

### Cas particulier :

Dans le cas où une équipe présente moins de 12 joueurs :

1. Tous les joueurs passent au moins une fois.
2. On tire au sort X numéros afin que l'équipe en question puisse comptabiliser 12 passages.

### Décompte des points et report :

- Les joueurs marquent 1 point à chaque fois qu'il réussisse à atteindre un objectif (2 points maximum par passage).
- A la fin des 12 passages, sont additionnés l'ensemble des points marqués par l'équipe.
- Le total est reporté sur la feuille de match, au-dessus de la composition des équipes (verso).
- L'équipe qui totalisera le plus de points sur le plateau sera déclarée vainqueur du défi technique
- Dans le cas où plusieurs équipes sont à égalité à la fin du défi, elles sont toutes déclarées vainqueur.

L'équipe qui remporte le défi marquera un point supplémentaire qui sera additionné à son total de points critères.

### • OBJECTIFS DEFIS TECHNIQUES (saison 21/22)

	Phase 1 (25/09 au 16/10)		Phase 2 (13/11 au 11/12)		Phase 3 (12/03 au 21/05)	
Niveaux Elite et D1	Pied Fort	30	P. Droit	30	Alternés	50
	Alternés	30	P.Gauche	30	Tête	30
Niveaux D2 et D3	Pied Fort	20	Pied Fort	30	Alternés	30
	Alternés	20	Pied Faible	20	Tête	15

Le défi sera à réaliser avec un équipement complet (protèges tibias compris).

Départ du ballon au sol. Pour le défi tête, départ ballon à la main.

Le pied de frappe devra toujours être posé au sol entre chaque contact.