



# DISTRICT DE FOOTBALL TARN ET GARONNE

## REGLEMENT DES CHAMPIONNATS U 17 et U 15 DU DISTRICT DE FOOTBALL DE TARN ET GARONNE

**SAISON 2019-2020**

### Généralités

- 1). Le District de Tarn et Garonne sous couvert de la Ligue de Football d'Occitanie (LFO) organise des championnats ouverts à tous les clubs ayant leur siège social sur son territoire et régulièrement affiliés.
- 2). La participation aux championnats est, sauf dérogation particulière accordée par le Comité Directeur, indispensable à tous les clubs pour prendre part à toute épreuve officielle, aux challenges et tournois organisés sur le territoire du Tarn et Garonne.
- 3). Pour être autorisés à disputer les championnats, les clubs doivent être en règle au point de vue financier avec la FFF, la LFO, le DISTRICT et les autres CLUBS.
- 5) Les dossiers d'engagement doivent parvenir au District avant le 20 août de la saison pour les clubs de District.
- 6) Tout retrait d'une équipe régulièrement engagée peut être sanctionné financièrement.
- 7) L'obligation de refaire un calendrier peut être sanctionnée financièrement. Les frais de secrétariat occasionnés sont débités au club responsable.

### Organisation

**Le District de Tarn et Garonne est organisateur des championnats U 17 et U 15 suivants :**

## **1 ère Phase de Septembre à Décembre**

U 17

- DEPARTEMENTAL 2 (D2):** composé de 16 équipes, réparties en 2 Poules de 8 équipes.
- DEPARTEMENTAL 4 (D4):** composé de X équipes, réparties en X poules de X.

U 15

- DEPARTEMENTAL 2 (D2):** composé de 16 équipes, réparties en 2 Poules de 8 équipes.
- DEPARTEMENTAL 4 (D4):** composé de X équipes, réparties en X poules de X.

La première phase U17 et U15 se déroule en Phase Aller.

## **2 ème Phase de Janvier à Juin**

U 17

- DEPARTEMENTAL 1 (D1):** composé de 1 Poule de 6 équipes en Phase Aller-Retour.
- DEPARTEMENTAL 2 (D2):** composé de 1 Poule de 6 équipes en Phase Aller -Retour.
- DEPARTEMENTAL 3 (D3):** composé de X équipes.
- DEPARTEMENTAL 4 (D4):** composé de X équipes

U 15

- DEPARTEMENTAL 1 (D1):** composé de 1 Poule de 6 équipes en Phase Aller-Retour.
- DEPARTEMENTAL 2 (D2):** composé de 1 Poule de 6 équipes en Phase Aller -Retour.
- DEPARTEMENTAL 3 (D3):** composé de X équipes.
- DEPARTEMENTAL 4 (D4):** composé de X équipes

### **ARTICLE 1 - TITRE ET RÉCOMPENSES**

Un trophée est attribué au champion de chaque catégorie.

### **ARTICLE 2 – MODALITÉS DE COMPOSITION DES CHAMPIONNATS**

Les poules sont constituées par la Commission de Gestion des Compétitions au vu des classements de la saison précédente ou de la 1 ère phase et homologuées par le Comité Directeur, ce qui leur donne un caractère définitif.

#### **b) Homologations.**

Les résultats des rencontres sont publiés hebdomadairement.

Ces résultats ne sont publiés qu'à titre indicatif, conformément aux dispositions de l'article 147 des Règlements Généraux de la F.F.F., l'homologation d'une rencontre est de droit le trentième jour qui suit son déroulement, si aucune instance la concernant n'est en cours, et si aucune demande visant à ouvrir une procédure n'a été envoyée dans les délais impartis.

### **ARTICLE 3 - COMMISSION D'ORGANISATION**

La Commission de Gestion des Compétitions est chargée de l'organisation des épreuves. Ses membres sont nommés par le Comité Directeur du District de Tarn et Garonne.

### **ARTICLE 4 – RÉSERVÉ**

## **ARTICLE 5 - PRINCIPES GÉNÉRAUX RELATIFS A LA COMPOSITION DES CHAMPIONNATS DEPARTEMENTAUX**

### **U 17 1 ère Phase :**

D2 : 2 poules de 8 équipes

D4 : 1 poule de 9 équipes

### **U 17 2 ème Phase :**

D1: 8 équipes

A l'issu de la 1 ère phase, les équipes classées de la 1<sup>er</sup>, 2<sup>ème</sup>, et 3<sup>ème</sup> des 2 poules de D2 1 ère phase, joueront en D1. Soit 6 équipes en matchs aller-retour

D2 : 6 équipes

A l'issu de la 1 ère phase, les équipes classées de la 4<sup>ème</sup>, 5<sup>ème</sup> et 6<sup>ème</sup> des 2 poules resteront en D2 1 ère phase. Soit 6 équipes en matchs aller- retour.

D3 : 6 équipes

A l'issu de la 1 ère phase, les équipes classées 7<sup>ème</sup> et 8<sup>ème</sup> des 2 poules de D2 1 ère phase, plus les équipes classées 1<sup>er</sup> et 2<sup>ème</sup> de D4 joueront en D3 2ème Phase. Soit 6 équipes en match aller-retour.

D4 : Les équipes restantes joueront en D4.

**L'organisation des divisions D3 et D4 peut être modifié suivant le nombre d'équipes à la fin de la 1<sup>ère</sup> phase.**

#### **1) Accession**

Le champion départemental D1 U 17 accède au championnat U18 R2 Ligue

### **Saison 2020/2021 :**

1<sup>ère</sup> phase :

D2 : Les éventuelles relégations de Ligue, les équipes de D1 et D2, plus le nombre d'équipes qu'il faudra en fonction du classement D3 pour arriver à 16 équipes.

D4 : Les autres équipes engagées

2<sup>ème</sup> phase :

Identique à la saison 2019/2020

Le nombre d'équipes engagées pour la saison 2020/2021 peut modifier cette organisation

## **U 15 1 ère Phase :**

D2 : 2 poules de 8 équipes

D4 : 1 poule de 10 équipes

## **U 15 2 ème Phase :**

D1: 8 équipes

A l'issu de la 1 ère phase, les équipes classées de la 1<sup>er</sup>, 2<sup>ème</sup>, et 3<sup>ème</sup> des 2 poules de D2 1 ère phase, joueront en D1. Soit 6 équipes en matchs aller-retour

D2 : 6 équipes

A l'issu de la 1 ère phase, les équipes classées de la 4<sup>ème</sup>, 5<sup>ème</sup> et 6<sup>ème</sup> des 2 poules resteront en D2 1 ère phase. Soit 6 équipes en matchs aller- retour.

D3 : 6 équipes

A l'issu de la 1 ère phase, les équipes classées 7<sup>ème</sup> et 8<sup>ème</sup> des 2 poules de D2 1 ère phase, plus les équipes classées 1<sup>er</sup> et 2<sup>ème</sup> de D4 joueront en D3 2ème Phase. Soit 6 équipes en match aller-retour.

D4 : Les équipes restantes joueront en D4.

L'organisation des divisions D3 et D4 peut être modifié suivant le nombre d'équipes à la fin de la 1<sup>ère</sup> phase.

### **2) Accession**

Le champion départemental D1 U 15 accède au championnat U16 R2 Ligue

## **Saison 2020/2021 :**

1<sup>ère</sup> phase :

D2 : Les éventuelles relégations de Ligue, les équipes de D1 et D2, plus le nombre d'équipes qu'il faudra en fonction du classement D3 pour arriver à 16 équipes.

D4 : Les autres équipes engagées

2<sup>ème</sup> phase :

Identique à la saison 2019/2020

Le nombre d'équipes engagées pour la saison 2020/2021 peut modifier cette organisation

## **ARTICLE 9 – OBLIGATIONS**

### **ÉDUCATEURS :**

Les clubs participant aux championnats régionaux ou départementaux sont tenus d'utiliser les éducateurs diplômés.

## **ARTICLE 10 - SYSTÈME DES ÉPREUVES**

I. Les clubs se rencontrent par matchs Aller ou Aller- Retour.

II. Dans toutes les compétitions le classement se fait par addition de points. Les points sont comptés comme suit :

### **Cotation.**

- Match gagné : 3 points
- Match nul : 1 point
- Match perdu : 0 point
- Match perdu par forfait ou pénalité : Retrait de 1 point

### **Matches gagnés par pénalité :**

Un match gagné par pénalité est réputé l'être par 3 buts à 0, sauf si le score acquis sur le terrain est plus favorable au club déclaré vainqueur.

Il bénéficie du maintien des buts marqués au cours de la partie, buts dont le nombre est en tout état de cause fixé à un minimum de 3.

Les buts marqués au cours de la rencontre par l'équipe du club fautif sont annulés.

### **En cas de match perdu par pénalité :**

Le club adverse obtient le gain du match dans les cas suivants :

1. s'il avait formulé des réserves conformément aux dispositions des articles 142 ou 145 des Règlements Généraux et qu'il les avait régulièrement confirmées,
2. s'il s'agit d'une des infractions qui permettent l'évocation par la Commission compétente, dans les conditions fixées par les dispositions de l'article 187.2 des Règlements Généraux.
3. décisions prises par la Commission Départementale de Discipline ou la Commission de Gestion des Compétitions.

Dans le cas où la perte du match intervient à la suite d'une réclamation formulée dans les conditions fixées par l'article 187.1 des Règlements Généraux :

- le club réclamant ne bénéficie pas des points correspondant au gain du match,
- il conserve le bénéfice des points acquis et des buts marqués lors de la rencontre,
- les buts marqués au cours de la rencontre par l'équipe du club fautif sont annulés.

## **ARTICLE 11 – RÈGLES DE DEPARTAGE**

### **CLASSEMENT DANS LE GROUPE**

En cas d'égalité de points, le classement des équipes participant à un même groupe est établi de la façon suivante :

- a. En cas d'égalité de points pour l'une quelconque des places, il est tenu compte en premier lieu du classement aux points des matchs joués entre les clubs ex æquo.
- b. En cas d'égalité de points dans le classement des matchs joués entre les clubs ex æquo, ils sont départagés par la différence entre les buts marqués et les buts concédés par chacun d'eux sur l'ensemble des matchs pris en compte pour déterminer le classement aux points des clubs ex æquo tels que défini à l'alinéa a) ci-dessus.
- c. En cas d'égalité, il est fait application du classement dans le challenge du fair-play.

- d. En cas d'égalité de différence de buts entre les clubs ayant le même nombre de points dans le classement des matchs joués entre les clubs ex æquo, on retient celle calculée sur tous les matchs du groupe.
- e. En cas d'égalité de différence de buts sur tous les matchs, on retiendra en premier lieu et dans les mêmes conditions celui qui en aura marqué le plus grand nombre.
- f. En cas d'égalité, du club le plus anciennement affilié à la FFF.
- g. En cas d'égalité, par tirage au sort.

## **CLASSEMENT DANS LA DIVISION**

Si plusieurs poules ont été instituées dans la même division, afin de déterminer les accessions ou descentes supplémentaires, un classement sera établi sous forme d'un mini-championnat à 5 selon les modalités suivantes :

### **ACCESSIONS SUPPLÉMENTAIRES**

- Elle est déterminée par le plus grand nombre de points obtenus dans les rencontres Aller et Retour qui ont opposé dans chaque poule l'équipe concernée aux quatre autres équipes les mieux classées.
- En cas de nouvelle égalité ; il est fait application du classement dans le challenge du fair-play.
- En cas de nouvelle égalité, par la plus grande différence de buts marqués et encaissés lors de ces rencontres.
- En cas de nouvelle égalité, par le plus grand nombre de buts marqués lors de ces rencontres.
- En cas de nouvelle égalité est retenu le club ayant concédé le moins grand nombre de buts lors de ces rencontres.
- En cas de nouvelle égalité, du club le plus anciennement affilié à la FFF.
- En cas de nouvelle égalité, par tirage au sort.

### **DESCENTES SUPPLÉMENTAIRES**

- Elle est déterminée par le plus faible nombre de points obtenus dans les rencontres Aller et Retour qui ont opposé dans chaque poule l'équipe concernée aux quatre autres équipes les moins bien classées.
- En cas de nouvelle égalité, il est fait application du classement dans le challenge du fairplay.
- En cas de nouvelle égalité, par la plus faible différence de buts marqués et encaissés lors de ces rencontres.
- En cas de nouvelle égalité, par le plus faible nombre de buts marqués lors de ces rencontres.
- En cas de nouvelle égalité, le club ayant concédé le plus grand nombre de buts lors de ces rencontres.
- En cas de nouvelle égalité du club le plus récemment affilié à la FFF.
- En cas de nouvelle égalité, par tirage au sort.

Pour le District de Football de Tarn et Garonne, si plusieurs poules ont été instituées dans la même division le classement pour les accessions ou les descentes sera établi de la façon suivante :

1) Par le plus grand nombre de points obtenus dans les rencontres Aller et Retour qui ont opposé dans chaque groupe l'équipe classée à la x<sup>ème</sup> place avec les équipes de la poule classées immédiatement après elle, puis complété avec les équipes classées avant elle pour totaliser un nombre de quatre équipes.

Un équipe forfait général en phase aller ne sera pas pris en compte.

Si une ou plusieurs équipes sont forfaits généraux, en 2<sup>ème</sup> phase ou phase matchs retour ces équipes sont exclues du calcul et les équipes retenues auront le même classement dans toutes les poules de la Division.

(Exemple, si en Poule A il y a 2 équipes forfaits généraux, les équipes classées aux 2 dernières places de la poule B ne seront pas retenues)

## **ARTICLE 12 – EXCLUSION, FORFAIT GÉNÉRAL, MISE HORS COMPÉTITION, DÉCLASSEMENT, LIQUIDATION JUDICIAIRE**

Lorsqu'en cours d'épreuve, une équipe est exclue du Championnat, déclarée forfait général, mise hors compétition, elle est classée dernière et comptabilisée comme telle.

Il est généralement fait application des dispositions de l'article 130 des Règlements Généraux, sans préjudice des sanctions complémentaires pouvant être prises par la Commission de Gestion des Compétitions.

1). Une équipe déclarée forfait devra rembourser les frais d'organisation, les frais d'arbitrage, de délégué, s'il y a lieu, et de déplacement.

2). Les équipes libres de jeunes, seront déclarées forfait général au troisième forfait constaté.

Equipe libre de jeunes :

- 1er forfait Amende : Cf. annexe 5 des Règlements Généraux

- 2ème forfait = forfait général Amende : Cf. annexe 5 des Règlements Généraux

3). Les clubs prévenant le secrétariat du District de Football de Tarn et Garonne par lettre recommandée, par télécopie ou par voie électronique depuis la messagerie officielle dix jours à l'avance, du forfait d'une de leurs équipes, ne seront pas soumis au paiement de l'amende et des frais d'organisation, seuls les frais engendrés pour l'avis au club adverse, aux arbitres et délégué s'il y a lieu, lui seront imputés.

4). Toute équipe déclarant ou déclarée forfait général sera classée dernière de sa poule, descendra de division la saison suivante et tous les points marqués contre elles seront annulés.

Si toutefois le forfait général est déclaré ou prononcé après la fin des matches de la phase Aller des championnats, les points marqués contre elle lors de la phase Aller seront maintenus. Par contre ceux de la phase retour seront annulés.

5). Le forfait général d'une équipe première dans une catégorie entraîne d'office le forfait général de toutes les équipes inférieures du club dans cette catégorie.

6). Une équipe forfait général devra verser l'indemnité kilométrique totale à tous ses adversaires qui se seraient déplacés sous réserve que le match retour n'ait pas eu lieu.

Le taux de l'indemnité kilométrique est fixé en début de saison par le Comité Directeur du District de Tarn et Garonne.

7). Par dérogation aux dispositions ci-avant, toute équipe déclarant ou déclarée forfait dans la dernière journée d'un championnat, sera rétrogradée en fin de saison, sauf cas de force majeure laissé à l'entière appréciation de la commission compétente.

Dans le cas où ladite équipe serait en position de relégable, elle rétrogradera de deux divisions, sauf cas de force majeure laissé à l'entière appréciation de la commission compétente.

L'amende appliquée est fixée à l'annexe 5 des Règlements Généraux. 460 € en Seniors et 230 € en jeunes

## **ARTICLE 13 - TITRES DE CHAMPION**

Les titres de Champion sont attribués, par division respectivement à celle parmi les équipes de chacun des poules (exclusivement le 1er de chaque poule) ayant obtenu le meilleur classement établi selon les critères suivants :

- Le plus grand nombre de points obtenu dans les rencontres Aller et Retour qui ont opposé dans chaque poule l'équipe concernée aux quatre autres équipes les mieux classées.

- En cas de nouvelle égalité, il est fait application du classement dans le challenge du fairplay.

- En cas de nouvelle égalité, par la plus grande différence de buts marqués et encaissés lors de ces rencontres.

- En cas de nouvelle égalité, par le plus grand nombre de buts marqués lors de ces rencontres.

- En cas de nouvelle égalité est retenu le club ayant concédé le moins grand nombre de buts lors de ces rencontres.

- En cas de nouvelle égalité du club le plus anciennement affilié à la FFF.

- En cas de nouvelle égalité, par tirage au sort.

## **ARTICLE 14 - DURÉE DES RENCONTRES**

U 17 Un match dure 90 minutes, deux périodes de 45 minutes entrecoupées d'une pause de 15 minutes.

U 15 Un match dure 80 minutes, deux périodes de 40 minutes entrecoupées d'une pause de 15 minutes.

## **ARTICLE 15 – PROGRAMMATION DES RENCONTRES**

### **1). Jours – Horaires**

Lors des engagements (desiderata sur FOOTCLUBS), un club fixe le jour et l'heure du coup d'envoi de ses rencontres à domicile.

Le jour de rencontre retenu par le club recevant ne peut en aucun cas être modifié.

Toutefois, pour les clubs souhaitant jouer le samedi avant 14 heures, l'accord du club adverse est nécessaire et doit parvenir aux services compétitions avant l'édition des calendriers, date fixée par la Commission de Gestion des Compétitions.

La Commission communique l'heure retenue à l'ensemble des clubs.

Les matches devront commencer à l'heure indiquée par le District de Tarn et Garonne.

Quinze minutes après l'heure fixée pour le commencement de la partie, le constat d'absence sera enregistré par l'arbitre. Si, à l'expiration de ce quart d'heure, aucune équipe n'était présente sur le terrain, le constat d'absence des deux adversaires sera enregistré. Les heures d'enregistrement de la ou des absences seront mentionnées sur l'annexe de la feuille de match par l'arbitre et sur son rapport.

Les matches se disputant en lever de rideau doivent commencer très exactement à l'heure prévue. Dans tous les cas, l'arbitre de la rencontre principale pourra interrompre la partie à l'heure prévue du match.

Les matches de « lever et baisser de rideau » sont autorisés par le District.

Pour les clubs en Entente, le terrain devra être désigné avant le début du championnat

Les clubs, ayant de nombreuses équipes et où l'occupation des terrains est souvent compliquée, le planning avec la répartition des horaires doit être communiqué aux clubs intéressés et au District, avant le mardi soir dernier délai

La commission de gestion des compétitions se réserve le droit de placer d'office l'heure d'une rencontre à 10h30 le Samedi ou Dimanche, dans le cas de demande ne rentrant pas dans les motifs officiels. (Exemple ramasseurs de balles ou autre au Stadium de Toulouse, lors des matchs du TFC)

### **2) Calendrier**

Le calendrier de la saison fixe les dates des journées de championnat. Il est arrêté par le Comité Directeur sur proposition de la Commission de Gestion des Compétitions. Celle-ci fixe les matches remis ou à rejouer. Elle a la faculté de les fixer en semaine.

La Commission d'Organisation peut, en cours de saison, reporter ou avancer toute journée de Championnat afin d'assurer la régularité de la compétition.

Le calendrier des rencontres est affiché sur le site du District huit jours au moins avant la date prévue, et ne peut plus être modifié, sauf cas exceptionnel apprécié par la Commission de Gestion des Compétitions.

Il est alors communiqué aux intéressés, selon les modalités en vigueur pour la compétition concernée.

Les coups d'envoi des matches de la dernière journée sont fixés le même jour à la même heure, sauf dérogation de la Commission de gestion des Compétitions avec l'accord des deux clubs et sous réserve que ces derniers ne soient pas intéressés pour y disputer le titre ou les relégations.

En aucun cas, les matches Aller et Retour opposant deux adversaires ne pourront se faire sur le même terrain, sauf pour les matches opposant deux clubs qui utilisent habituellement le même terrain et pour ceux opposant deux clubs d'une même localité qui utilisent des terrains municipaux.

Lorsque, pour une cause tout à fait exceptionnelle et relevant de l'appréciation de la

Commission de Gestion des Compétitions, un club se trouve amené par la suite à solliciter un changement de date ou une inversion de match, la demande ne peut être examinée qu'à la condition sine qua non d'avoir été formulée 10 jours au moins avant la date fixée pour le match, accompagnée de l'accord du club adverse. Cette modification doit se faire par Foot Club.

### **3) Matches à rejouer - Matches remis.**

#### **Match à rejouer.**

Un match à rejouer est une rencontre qui a reçu exécution partielle ou totale et :

1. qui n'est pas parvenue à un terme réglementaire ou,
2. qui s'est terminée par un résultat nul alors qu'elle devait fournir un vainqueur ou,
3. qui a eu un résultat annulé ultérieurement par décision d'une instance officielle ordonnant qu'elle soit à rejouer.

Pour les matches à rejouer, seuls peuvent y prendre part les joueurs qualifiés à la date de la première rencontre.

#### **Match remis.**

Un match remis est une rencontre qui, pour une cause quelconque, et à la date initiale qui lui a été impartie, n'a pu avoir un commencement d'exécution.

Pour la qualification des joueurs, c'est la nouvelle date fixée pour le match qui intervient.

2. A titre tout à fait exceptionnel, une rencontre officielle pourra être fixée au samedi ou dimanche suivant la décision, à condition que les clubs intéressés soient avisés au plus tard le jeudi après-midi. Tout match remis ou à rejouer devra être fixé à la première date disponible, y compris les jours de fête. De plus, les clubs ne pourront refuser de jouer un match remis ou à rejouer en semaine si l'urgence ou la préservation de la régularité de la compétition le justifiait.

#### **Suspension de joueur dans le cas de match remis ou à rejouer.**

La privation de jouer portant sur une suite ininterrompue de matches, il s'ensuit que parmi le nombre de matches interdits suivant immédiatement le prononcé de la sanction, l'un d'eux peut se trouver ultérieurement remis ou à rejouer et qu'avant que ce dernier soit enfin joué, une ou plusieurs rencontres officielles soient à disputer par le club du joueur pénalisé.

Match remis :

Dans une pareille situation, le joueur pénalisé doit exclure du compte de matches interdits cette rencontre.

Match à rejouer :

Le joueur pénalisé inclut la rencontre interrompue dans le compte des matchs interdits et ne pourra pas y participer si celui-ci est donné à rejouer.

## **ARTICLE 16 - INSTALLATIONS SPORTIVES – TERRAINS**

### **1. DISPOSITIONS COMMUNES**

1. Les terrains et installations sportives doivent satisfaire aux dispositions légales et Règlements Fédéraux en vigueur.

2. Ces installations sportives doivent répondre aux exigences fixées par le cahier des charges relatif à la sécurité des rencontres de championnats figurant en annexe.
3. Si un club désire jouer sur l'installation classée d'un autre club du District, il doit fournir une autorisation écrite du propriétaire des installations, et obtenir l'accord de la Commission, après avis de la CRTIS.
4. Les clubs qui mentionnent des installations sportives sur leur engagement doivent en avoir la jouissance à toutes les dates prévues et à prévoir au calendrier de l'épreuve.
5. En cas d'indisponibilité d'une installation sportive déclarée, le calendrier ne peut être modifié, les clubs devant, dans ce cas, disposer d'un terrain de remplacement répondant aux exigences de la compétition. Toutes les dispositions devront être prises à l'avance par le club organisateur, sous peine de sanction pouvant aller jusqu'à la perte du match. L'utilisation de l'installation sportive autre que celle déclarée et validée par la Commission d'Organisation ne pourra se faire qu'après accord de cette dernière, sur avis de la CRTIS.
6. Pour l'application de l'article 143 des Règlements Généraux, il ne pourra être formulé de réserves au sujet des installations sportives que 45 minutes au plus tard avant l'heure officielle du coup d'envoi du match.
7. Le club qui reçoit est l'organisateur de la rencontre, et prend en charge toutes les obligations qui en découlent.
8. Les matchs de championnat peuvent être précédés d'un match autorisé par la Ligue ou le District.
9. Le délégué officiel et l'arbitre du match ont, en cas d'intempéries, toute liberté d'interdire les rencontres en lever de rideau.  
Seul l'arbitre peut interrompre une rencontre en lever de rideau.
10. Une zone technique doit être tracée selon les normes règlementaires en vigueur.
11. A défaut de respecter l'une des dispositions susvisées, une amende, dont le montant est fixé par la Commission de Gestion des Compétitions, est infligée au club fautif.
12. La Commission de Gestion des Compétitions peut toujours déroger en cas de nécessité et à son entière discrétion aux dispositions particulières rappelées ci-dessous.

## **2. DISPOSITIONS PARTICULIÈRES**

Les clubs qui s'engagent dans les différents championnats doivent disposer pleinement des installations ci-dessous :

- **Régional 3, U19, U17, U15 Ligue** : Niveau 5 - Eclairage E5.

-**Départemental 2, 3, 4, U19, U17, U15 District** : Niveau 6- Eclairage E6.

## **ARTICLE 17 - TERRAINS IMPRATICABLES**

- 1). Aucun match officiel ne pourra être remis, sauf cas de force majeure: neige, gel, inondation, etc. L'arbitre décidera sur le terrain si le match peut avoir lieu.
- 2). Lorsqu'il apparaît certain que le terrain sera impraticable, le club recevant informe par écrit le District au plus tard la veille du match.  
Les circonstances de cette impraticabilité sont vérifiées par tout moyen et le District procède au report lorsqu'il s'impose du fait des conditions climatiques ou par un arrêté municipal de fermeture de l'installation.
- 3). Lorsque l'impraticabilité ne peut être constatée, et faute d'arrêté municipal de fermeture, seul l'arbitre a autorité pour déclarer le terrain impraticable.  
Le club visité supportera la totalité des frais d'arbitrage et remboursera les frais de déplacement (trajet simple, référence FOOT 2000) à l'équipe visiteuse. Si le jeu est arrêté en cours de partie et si les spectateurs

ne sont pas remboursés, lors du match à rejouer le club visité remboursera à 100% les frais de déplacement de l'équipe visiteuse et supportera la totalité des frais d'arbitrage.

4). Si un terrain est déclaré impraticable avant le vendredi 16 heures 30 :

a). le club recevant transmettra par télécopie ou par voie électronique depuis la messagerie officielle du District de Tarn et Garonne, au plus tard à l'heure indiquée ci-dessus, une lettre mentionnant les raisons de l'impraticabilité du terrain et l'arrêté municipal interdisant son utilisation,

b). le club recevant informera téléphoniquement le club visiteur de l'impraticabilité du terrain,

c). le District de Tarn et Garonne fera apparaître à partir du vendredi 18 heures, sur Internet et sur Footclubs l'officialisation du match reporté,

d). le club visiteur vérifiera, après les heures indiquées ci-dessus, sur Internet ou sur Footclubs la confirmation du match remis.

e). les arbitres et les officiels sont tenus de consulter Internet, après les heures indiquées à l'alinéa c), pour s'assurer que la rencontre qu'ils doivent diriger n'est pas reportée. En cas de déplacement inutile les frais engendrés ne seront pas remboursés.

f). le District de Tarn et Garonne conserve le droit, même si un arrêté municipal interdit de pratiquer le football, de solliciter la présence d'un représentant de la municipalité et du club visité pour accompagner un délégué désigné, afin de se rendre compte de l'état du terrain.

g). dans le cas où il serait reconnu que le match aurait pu être joué, l'équipe recevant aura match perdu par forfait et devra rembourser les frais de déplacement des officiels.

5). Passé ce délai, si un terrain est déclaré impraticable entre les heures indiquées (Cf. paragraphe 4) et l'arrivée de l'arbitre :

a). l'Arrêté Municipal interdisant l'accès ou l'utilisation du terrain devra être affiché à l'entrée du stade,

b). la feuille de match FMI sera entièrement remplie par les deux équipes, et, l'arbitre contrôlera les licences comme si le match devait avoir lieu,

c). la feuille de match et l'arrêté municipal avec un rapport sur l'état du terrain seront envoyés par l'arbitre au District de Tarn et Garonne,

d). les frais de déplacement des officiels et de l'équipe visiteuse seront à la charge de l'équipe recevant,

e). dans le cas où il serait reconnu que le match aurait pu être joué, l'équipe recevant aura match perdu par forfait et devra rembourser les frais de déplacements des officiels (barème en vigueur) et de l'équipe visiteuse, à sa demande (1,30 € du kilomètre, trajet simple). Par ailleurs, si l'une quelconque des deux équipes est absente au moment du contrôle des licences par l'arbitre, celle-ci pourra avoir match perdu par forfait.

6). Si une équipe ne peut se déplacer du fait d'une route impraticable, elle sera tenue :

a). d'aviser le club visité,

b). d'envoyer, au District de Tarn et Garonne, sous 48 heures, un justificatif de gendarmerie certifiant l'impraticabilité de la ou des routes à emprunter.

7). Dans le cas où les procédures indiquées aux paragraphes 4, 5 et 6, ne seraient pas appliquées, l'équipe pourrait avoir match perdu par forfait.

8). Un match qui a eu un commencement d'exécution, et au cours duquel la durée totale de ou des interruption(s) est supérieure à 45 minutes, en raison d'intempéries, est définitivement arrêté par décision de l'arbitre.

9). En cas de brouillard ou brume, un match ne peut avoir lieu ou se poursuivre que dans la mesure où la vision de celui-ci par tous les spectateurs est suffisante, à l'appréciation de

l'arbitre après avis du délégué. L'arbitre retarde alors le début ou la reprise du match au maximum de 45 minutes.

## **Disposition particulière du District de Tarn et Garonne pour la période hivernale de Novembre à mars.**

### **1) Production d'un arrêté municipal pendant la première phase.**

- a) Si le club ne peut fournir un terrain de repli, la rencontre est inversée.
- b) Suite à l'inversion de la rencontre, le terrain de ce club est déjà occupé ou fait également l'objet d'un arrêté municipal, la rencontre est annulée et reportée à une autre date proche. Cette rencontre peut être programmée en semaine.

### **2) Production d'un arrêté municipal pendant la 2<sup>ème</sup> phase.**

- a) Si le club ne peut fournir de terrain de replis, la rencontre se jouera sur un terrain, choisi par la commission coupe et championnat et qui peut être le terrain adverse.
- b) Suite à l'inversion de la rencontre, le terrain de ce club est déjà occupé ou fait également l'objet d'un arrêté municipal, la rencontre est annulée et reportée à une autre date proche. Cette rencontre peut être programmée en semaine.
- c) Les frais officiels restant à la charge du club ayant fourni l'arrêté municipal.

**Avant le prononcé de l'inversion définitive d'une rencontre, la commission de gestion des compétitions, étudiera, toutes les solutions afin de conserver le plus possible l'éthique du championnat.**

## **ARTICLE 28 -FEUILLE DE MATCH INF**

## **ARTICLE 18 - MATCH INTERROMPU POUR CAUSE D'INTEMPÉRIES**

Le match sera reprogrammé par la commission compétente.

## **ARTICLE 19 – NOCTURNES**

1. Les rencontres en nocturne ne peuvent avoir lieu que sur des terrains dont les installations sont classées par la Ligue en niveau E1, E2, E3, E4, E5, et E6.
2. Pour toute panne ou ensemble de pannes, sauf cas de force majeure, la responsabilité du club organisateur est engagée. La présence d'un technicien en installation d'éclairage pour nocturnes, capable d'intervenir immédiatement, est préconisée. Lorsqu'une panne ou plusieurs pannes des installations d'éclairage pour nocturne entraînent le retard du coup d'envoi ou une ou plusieurs interruptions d'une rencontre, d'une durée cumulée de plus de 45 minutes, l'arbitre doit définitivement arrêter celle-ci, la Commission de Gestion des Compétitions ayant alors à statuer sur les conséquences de cet incident.

## **ARTICLE 20 - MATCH JOUÉ EN LEVER DE RIDEAU**

Dans le cas d'intempéries ou de mauvais état du terrain, l'arbitre et le délégué du match principal peuvent interdire le déroulement du match initialement prévu en lever de rideau.

## **ARTICLE 21 - NUMÉRO DES JOUEURS ET COULEURS DES ÉQUIPES**

Les équipes devront porter les couleurs habituelles de leur club.

Quand les couleurs des deux adversaires sont les mêmes ou similaires, le club qui reçoit devra en changer. Si une rencontre se déroule en terrain neutre, si les adversaires ont les mêmes ou similaires couleurs, c'est le club de plus ancien affilié, qui garde ces couleurs.

1. Le numéro au dos des maillots est d'une hauteur minimum de 20cm, maximum de 25cm, et d'une largeur minimum de 3cm, maximum de 5cm.
2. Pour l'ensemble des compétitions, les joueurs débutant la rencontre doivent être munis de maillots numérotés de 1 à 11, les remplaçants étant obligatoirement numérotés de 12 à 14 au maximum.
3. Le capitaine de chaque équipe doit porter un brassard apparent d'une largeur n'excédant pas 4cm, et d'une couleur contrastant avec son maillot.
4. Si les couleurs indiquées dans leur demande d'engagement prêtent à confusion, le club recevant devra utiliser une autre couleur.
5. Pour parer à toute demande de l'arbitre ou autre nécessité, les clubs recevant doivent avoir à leur disposition avant chaque match, un jeu de maillots numérotés de 1 à 14, d'une couleur différente.
6. Sur terrain neutre, les deux clubs doivent disposer d'un second jeu de maillots. Le club le plus récemment affilié devra changer ses couleurs.
7. Les gardiens de but doivent porter un maillot d'une couleur les distinguant nettement des autres joueurs et des arbitres. Pour parer à toute éventualité, et notamment à la demande de l'arbitre ou du délégué, les gardiens de but doivent avoir à leur disposition deux maillots de couleurs différentes.
8. Les clubs ne peuvent pas modifier la couleur de leurs équipements en cours de saison.
9. Nonobstant les éventuelles sanctions sportives, la non-application du présent article est passible d'une amende dont le montant est fixé par le Comité de Direction

## **ARTICLE 22 – BALLONS**

- 1) Les ballons seront fournis par l'équipe visitée sous peine de match perdu par pénalité.
- 2) Sur terrain neutre, chaque équipe devra obligatoirement fournir deux ballons règlementaires qui seront présentés à l'arbitre sur le terrain avant le match. L'arbitre désignera celui avec lequel il devra commencer le jeu.

## **ARTICLE 23 - RÈGLEMENTS GÉNÉRAUX – QUALIFICATIONS**

### **1. DISPOSITIONS COMMUNES**

1. Les dispositions des Règlements Généraux s'appliquent dans leur intégralité. Les joueurs doivent être qualifiés en conformité avec leur statut.
2. La date réelle de la rencontre est prise en considération pour toutes les dispositions relatives à la qualification des joueurs et à l'application des sanctions.
3. En cas de match à rejouer (et non de match remis), seuls sont autorisés à y participer les joueurs qualifiés au club à la date de la première rencontre.
4. Conformément aux articles 140 et 144 des Règlements Généraux, les joueurs ou joueuses remplacés peuvent continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçant et, à ce titre, revenir sur le terrain.

5. Les clubs peuvent faire figurer 14 joueurs sur la feuille de match informatisée (FMI).
6. Avant chaque rencontre, les arbitres procèdent à un contrôle des licences et vérifient l'identité des joueurs, selon les modalités fixées à l'article 141 des Règlements Généraux.
7. Tout club a la possibilité de poser des réserves qui, pour être recevables, doivent être émises et confirmées selon les dispositions des articles 141, 142 et 143 des Règlements Généraux. Par ailleurs, des réclamations peuvent être formulées conformément aux dispositions de l'article 187 - alinéa 1 des Règlements Généraux.

## **2. QUALIFICATION**

En tout état de cause, quel que soit le nombre de joueurs mutés accordé, le nombre de joueurs titulaires d'une licence "MUTATION" ayant muté hors période normale inscrits sur la FMI est limité à deux maximum.

En cas de match remis ou à rejouer, se référer à l'article 15-3 du présent règlement. Les joueurs pourront y participer "sous réserve de l'application éventuelle des dispositions fixées par l'article 152 des Règlements Généraux de la F.F.F."

Lorsqu'un club, quel que soit son statut, engage plusieurs équipes dans des championnats différents, la participation de ceux de ses joueurs qui ont joué des matchs de compétition officielle avec une équipe supérieure de leur club, est interdite ou limitée dans les conditions énoncées ci-après :

a) Ne peut participer à un match de compétition officielle d'une équipe inférieure, le joueur qui est entré en jeu lors de la dernière rencontre officielle disputée par l'une des équipes supérieures de son club lorsque celle-ci ne joue pas un match officiel le même jour ou le lendemain.

b) les joueurs ayant disputé l'avant-dernière ou la dernière journée des matches retour des poules géographiques d'un championnat national ou toute rencontre officielle se déroulant à l'une de ces dates.

c) De même, ne peuvent participer dans une équipe inférieure disputant une épreuve de Ligue ou de District plus de trois joueurs ayant pris part effectivement depuis le début de la saison à plus de 10 matches avec l'une des équipes supérieures du club disputant une compétition nationale ou régionale.

Toutefois, le présent règlement ne pourra pas faire échec à un règlement particulier d'un district, dans la mesure où celui-ci serait plus restrictif.

Les réclamations visant la qualification et/ou la participation des joueurs, doivent, pour suivre leur cours, être précédées de réserves nominales et motivées, formulées sur la FMI avant la rencontre.

Les réserves sont formulées par le capitaine, ou un représentant du club, mais signées obligatoirement pour les rencontres seniors par le capitaine réclamant.

Ces réserves sont communiquées au capitaine adverse, par l'arbitre qui les contresignera avec lui.

Lorsque les réserves visant la participation des joueurs sont portées sur la totalité des joueurs constituant l'équipe, inscrits sur la FMI, celles-ci peuvent être posées sur "l'ensemble de l'équipe" sans mentionner la totalité des noms.

Les réserves doivent être motivées, c'est-à-dire mentionner le grief précis opposé à l'adversaire, le simple rappel d'articles de règlements ne constituant pas une motivation suffisante.

Les réserves visant les questions techniques pour être valables doivent :

a) être formulées par le capitaine plaignant à l'arbitre, à l'arrêt du jeu qui est la conséquence de la décision contestée si elles concernent un fait sur lequel l'arbitre est intervenu.

b) être formulées par le capitaine à l'arbitre, dès le premier arrêt de jeu, s'il s'agit d'un fait sur lequel l'arbitre n'est pas intervenu.

c) indiquer la nature des faits et de la décision qui prêtent à contestation.

Dans tous les cas, l'arbitre appelle le capitaine de l'équipe adverse et l'un des arbitres assistants pour en prendre acte.

A l'issue du match, l'arbitre inscrit ces réserves sur la FMI et les fait contresigner par le capitaine réclamant, le capitaine de l'équipe adverse et l'arbitre assistant intéressé.

Les réserves sont confirmées dans les quarante-huit heures ouvrables suivant le match, par lettre recommandée, télécopie ou courrier électronique obligatoirement avec en-tête du club, adressé au District.

A la demande de la Commission compétente, le club à l'origine de la procédure devra être en mesure de produire un accusé de réception de son envoi.

Le droit de confirmation est automatiquement débité du compte du club réclamant.

Le non-respect des formalités relatives à la formulation des réserves et à leur confirmation entraîne leur irrecevabilité.

Le droit de confirmation est mis à la charge du club déclaré fautif.

D'autre part la mise en cause de la qualification et/ou de la participation exclusivement des joueurs peut, même s'il n'a pas été formulé de réserves préalables sur la FMI, intervenir par la voie d'une réclamation formulée, uniquement par les clubs participant à la rencontre, dans les conditions de forme, de délai et de droits fixées, pour la confirmation des réserves.

Cette réclamation doit être nominale et motivée, au sens des dispositions prévues, pour les réserves.

Le non-respect des formalités relatives à la formulation et au dépôt de la réclamation entraîne son irrecevabilité.

Si la réclamation est recevable, le club adverse en reçoit communication par le District et il peut, s'il le souhaite, formuler ses observations dans le délai qui lui est imparti.

En cas d'infraction à l'une des dispositions prévues aux Articles 148 à 170 des Règlements Généraux, et indépendamment des éventuelles pénalités prévues au Titre 4 de ces Règlements.

- le club fautif a match perdu par pénalité mais le club réclamant ne bénéficie pas des points correspondant au gain du match. Il conserve alors le bénéfice des points acquis et des buts marqués lors de la rencontre ;

- Les buts marqués au cours de la rencontre par l'équipe du club fautif sont annulés ;

- S'il s'agit d'une rencontre qui devait obligatoirement fournir un vainqueur, c'est le club réclamant qui est déclaré vainqueur ;

- Le droit de réclamation est mis à la charge du club déclaré fautif.

### **3. MUTE E SUPPLEMENTAIRE**

#### **Suite à l'arrêt de la mixité (saison 2016/2017) à l'Assemblée Générale d'hiver de 2012**

Tout club qui dispose d'une section féminine dont une équipe participe à un championnat féminin et le termine depuis au moins un an, pourra incorporer un joueur supplémentaire titulaire d'une licence frappée du cachet « mutation période normale » dans l'équipe masculine ou féminine de son choix qui dispute une ou des compétitions départementales, à charge pour ce club de la désigner avant le premier match de compétition officielle de la saison.

Le club qui, pendant les 2 saisons précédentes, a compté dans son effectif, au titre du Statut de l'Arbitrage en sus des obligations réglementaire, y compris les clubs non soumis aux obligations, un ou plusieurs arbitres non licencié joueur, qu'il a amené lui-même à l'arbitrage, a la possibilité d'obtenir, sur sa demande, un joueur ou plusieurs joueurs supplémentaires titulaires d'une licence frappée du cachet « mutation période normale » dans l'équipe de Ligue ou District de son choix définie pour toute la saison avant le début des compétitions. Cette mutation supplémentaire est utilisable pour toutes les compétitions officielles.

### **4. CONTROLE MEDICAL**

1. Aucun joueur ne peut pratiquer le football s'il n'a, au préalable, satisfait à un contrôle médical donnant lieu à la délivrance d'un certificat médical de non contre-indication à la pratique du football, conformément

aux lois et textes en vigueur, figurant sur le formulaire de demande de licence, mention de la production de ce certificat médical étant apposée sur la licence.

Toute personne demandant l'obtention d'une licence Technique Nationale, Technique Régionale, Educateur Fédéral ou Animateur Fédéral doit satisfaire à un contrôle médical donnant lieu à la délivrance d'un certificat médical de non contre-indication à la pratique et à l'encadrement du football.

Les dirigeants qui assurent les fonctions d'arbitre-auxiliaire, d'arbitre, d'arbitre-assistant bénévoles doivent satisfaire à un contrôle médical donnant lieu à la délivrance d'un certificat médical de non contre-indication à l'arbitrage.

Ils ne sont toutefois pas soumis à cette obligation si la convention particulière entre la Ligue régionale et sa compagnie d'assurance le prévoit.

2. Le certificat médical est établi après examen, par tout médecin, suivant les règles de la déontologie.

3. Le certificat médical de non contre-indication à la pratique du football est valable pour une durée de trois saisons.

Ce principe n'est toutefois applicable que si les deux conditions suivantes sont respectées pendant toute cette période de trois saisons :

- l'intéressé doit conserver sa qualité de licencié d'une saison sur l'autre,
- l'intéressé doit répondre chaque saison à un questionnaire de santé et attester sur la demande de licence d'une réponse négative à toutes les questions.

La délivrance d'un nouveau certificat médical est obligatoire :

- pendant cette période de trois saisons si l'une des deux conditions susvisées n'est pas remplie,
- dans tous les cas, à l'issue de cette période de trois saisons.

4. En cas de double licence, ou de changement de club, le certificat médical de non contre-indication figurant sur la première demande de licence suffit à satisfaire au contrôle médical préalable pour une autre demande de licence au cours de la même saison. Le certificat médical est sans valeur si l'examen médical est antérieur au 1er avril de la saison précédente.

Si le contrôle médical est effectué entre le 1er avril et le 30 juin, le certificat médical reste valable trois saisons dans les conditions de l'alinéa 3.

### ***3. ÉVOCATION***

Enfin, en dehors de toutes réserves nominales, motivées et régulièrement confirmées, ou de toute réclamation, l'évocation par un club ou par la Commission compétente est toujours possible, avant l'homologation d'un match, en cas :

- de fraude sur l'identité d'un joueur ;
- de falsification ou de dissimulation au sens de l'Article 207 des Règlements Généraux ;
- d'inscription sur la FMI, en tant que joueur, d'un licencié suspendu.

Le club adverse en reçoit communication par le District et il peut formuler ses observations dans le délai qui lui est imparti.

Dans les cas ci-dessus, et indépendamment de sanctions prévues au Titre 4 des Règlements Généraux, la sanction est le match perdu par pénalité et le club adverse bénéficie des points correspondant au gain du match.

## **ARTICLE 24 - ARBITRE ET ARBITRES ASSISTANTS**

### ***1. DÉSIGNATIONS***

Pour l'ensemble des compétitions, les arbitres et arbitres assistants sont désignés par la Commission Départementale de l'Arbitrage du District.

## **2. ABSENCE**

- 1). L'absence de l'arbitre officiel désigné ne pourra pas être invoquée, par les deux équipes, pour ne pas jouer le match, et une équipe ne pourra pas quitter le terrain sous prétexte que l'arbitre désigné n'est pas présent.
- 2). Dans ce cas, lorsqu'un arbitre officiel neutre (de FFF, de Ligue d'OCCITANIE ou de District) est présent dans l'enceinte, il lui appartiendra, s'il le désire, de diriger la rencontre. Si plusieurs arbitres officiels neutres sont présents, la préférence doit être donnée à l'arbitre hiérarchiquement le mieux classé et à défaut, parmi les arbitres appartenant aux clubs ou aux Districts en présence.  
En cas de situation hiérarchiquement identique, le tirage au sort désigne le directeur de la partie. Les paragraphes 1 et 2 ci-dessus s'appliquent également aux arbitres assistants officiellement désignés.
- 3). En l'absence de tout arbitre officiel neutre, les deux équipes devront présenter chacune un membre licencié du club pour la saison en cours avec aptitude médicale ; le tirage au sort désignera celui qui arbitrera le match.
- 4). En aucun cas, toute personne suspendue ou radiée par la FFF, la Ligue d'OCCITANIE ou le District ne pourra être appelée à diriger la rencontre.
- 5). Les mêmes dispositions seront appliquées pour les arbitres assistants, qu'il s'agisse de l'absence d'un seul arbitre assistant ou de tous les deux.
- 6). Dans le cas où les arbitres assistants n'ont pas été désignés par un organisme officiel, les deux équipes présenteront chacune un bénévole titulaire d'une licence dirigeant ou joueur.

## **3. CONTRÔLE DES INSTALLATIONS**

L'arbitre doit visiter le terrain de jeu :

- 1h00 avant le match en Départemental

L'arbitre devra à cette occasion ordonner de prendre les dispositions utiles pour la régularité du jeu.

## **4. RAPPORT**

Lors de chaque rencontre, l'arbitre doit établir un rapport et le transmettre au District dans les 24 heures ouvrables suivant la rencontre.

## **5. TEMPS ADDITIONNEL**

L'arbitre communique le temps additionnel minimum du match au délégué de la rencontre qui en informe les deux bancs de touche.

## **6. ABANDON DU TERRAIN PAR L'ARBITRE**

- 1). Si l'arbitre désigné pour diriger un match quitte le terrain au cours de la partie à la suite d'un incident grave, aucun arbitre officiel ou bénévole ne peut le remplacer et le match est arrêté d'office.
- 2). Si l'arbitre désigné pour diriger un match quitte le terrain au cours de la partie à la suite d'une blessure lui survenant, un arbitre, conformément aux dispositions de l'article 24 – 2 - alinéa 3 du présent règlement, peut le remplacer.

## 7. ARBITRE JOUEUR ASSISTANT :

### ARBITRE ASSISTANT JOUEUR: DISPOSITION PARTICULIERE DU DISTRICT DE TARN ET GARONNE

Dans les catégories suivantes: D4, D5 Seniors et U 15, U15 F, U17, U17 F uniquement sur des matchs district les clubs ont la possibilité d'inscrire un joueur ou joueuse remplaçant en tant qu'arbitre assistant. Ce joueur ou joueuse inscrit en tant qu'assistant pourra rentrer en jeu à tout moment et devra être remplacé à la touche par un joueur ou joueuse présent sur le banc de touche ou par le joueur ou joueuse sortant.

Un joueur ou joueuse sortant pourra devenir arbitre assistant.

Si en cours de match il y a carence sur le banc de touche, un joueur ou joueuse licencié (U17, U19, Senior) ou un dirigeant ou dirigeante licencié pourra suppléer l'arbitre assistant, ce dirigeant ou dirigeante devra posséder une licence.

Les joueurs ou joueuses assurant le rôle d'arbitre assistant sont pour les U 15 ou U15 F, U17 ou U17 F sous la responsabilité de l'éducateur responsable de l'équipe, pour les rencontres seniors ils sont sous la responsabilité du capitaine.

Si un joueur arbitre assistant venait à être exclu par l'arbitre de champ, l'équipe du joueur exclu devra faire sortir un joueur de champ et évoluer à 10, ce joueur prenant la place de l'assistant exclu.

Pour éviter en fin de rencontre des changements abusifs du joueur arbitre assistant dans le seul but de gagner du temps, l'arbitre de champ se verra l'obligation de rajouter 30 secondes de temps additionnel après chaque changement de l'assistant.

Pour la catégorie U 15 uniquement le joueur remplissant les fonctions d'arbitre assistant ne pourra exercer cette fonction que pendant **40 minutes maximum** ce qui lui permettra de prendre part au jeu.

Deux joueurs U 15 ou joueuses U15 F ne participant pas à la rencontre peuvent remplir les fonctions d'arbitre assistant, à la condition d'être inscrit sur la FMI comme arbitre assistant et arbitre supplémentaire.

Si pour une raison quelconque le joueur assurant le rôle d'arbitre assistant ne rentre pas en cours de jeu, ce joueur sera considéré comme n'ayant pas participé à la rencontre.

### ARTICLE 25 - ENCADREMENT DES ÉQUIPES – DISCIPLINE

#### Accompagnateur.

Toute équipe de jeunes doit être obligatoirement accompagnée d'un dirigeant majeur responsable désigné par le club. Il doit être titulaire de la licence de dirigeant. Son nom, prénom et numéro de licence doivent figurer sur la feuille d'arbitrage. L'accompagnateur assistera le capitaine pour le contrôle des licences, et, si des réserves sont déposées, il devra obligatoirement les signer.

*Le capitaine s'il est majeur le jour de la rencontre, est autorisé à contrôler les licences et si des réserves sont déposées, il peut les signer.*

1. Le club recevant doit notamment désigner un dirigeant responsable licencié, qui se tient à proximité immédiate de l'aire de jeu à la disposition des officiels.
2. La présence sur le banc de touche est strictement réservée pour chaque club en présence à cinq membres licenciés maximum, plus les joueurs remplaçants.
3. Les équipes sont obligatoirement encadrées par au moins un dirigeant majeur licencié, responsable, désigné par le club.
4. Toute équipe doit être encadrée par l'entraîneur en charge de celle-ci, conformément aux obligations du Statut des Educateurs et Entraîneurs du Football et qui doit à ce titre prendre place sur le banc de touche et être mentionné sur la FMI.
5. A défaut de satisfaire à cette exigence, une sanction pourra être infligée au club fautif par la Commission Départementale du Statut des Educateurs et Entraîneurs du Football conformément au statut idoine.
6. Les questions relatives à la discipline des joueurs, éducateurs, dirigeants, supporters ou

spectateurs à l'occasion de la rencontre sont jugées, en premier ressort, par la Commission Départementale de Discipline, conformément au Règlement Disciplinaire Annexe 2 des Règlements Généraux.

7. Dans le cas où un club est astreint de jouer sur un terrain de repli, suite à une sanction sportive ou disciplinaire, ce terrain de repli doit être situé à 25 kilomètres au moins de la ville du club sanctionné, et être proposé 15 jours avant la date de la rencontre, avec l'accord du propriétaire des installations, à la commission d'organisation par le club fautif, sous peine de match perdu par pénalité.

## **ARTICLE 26 – FORFAIT**

En cas d'absence de l'une ou des deux équipes à l'heure prévue par l'organisme officiel pour le début de la rencontre, le forfait de l'une ou des deux équipes est constaté par l'arbitre 15 minutes après l'heure fixée pour le commencement de la partie. Les conditions de constatations d'absence de l'une ou des deux équipes sont mentionnées par l'arbitre sur la FMI ou sur un rapport envoyé au District de Tarn et Garonne.

Une équipe se présentant sur le terrain pour commencer un match avec moins de huit joueurs/huit joueuses, sera déclarée forfait. Si une équipe, en cours de partie, se trouve réduite à moins de huit joueurs/huit joueuses, ou si elle abandonne volontairement le terrain en cours de partie, elle sera déclarée battue par pénalité.

## **ARTICLE 27 - HUIS CLOS**

1. Lors d'un match à huis clos : sont uniquement admises dans l'enceinte du stade les personnes suivantes, obligatoirement licenciées :

- 7 dirigeants de chacun des 2 clubs,
- les officiels désignés par les instances de football,
- les joueurs des équipes en présence, qui sont inscrits sur la FMI,
- toute personne réglementairement admise sur le banc de touche.

Sont également admis :

- les journalistes porteurs de la carte officielle ou d'une accréditation de la saison en cours,
- le technicien en installation d'éclairage pour nocturne (le cas échéant),
- un représentant du propriétaire du stade en capacité d'intervenir sur l'utilisation de l'enceinte.

2. Dans tous les cas, les clubs organisateurs et visiteurs concernés ont l'obligation de soumettre chacun, à l'approbation de la commission d'organisation, une liste de personnes (comportant leur identité, numéro de licence ou de cartes et fonctions) susceptibles, d'assister au match à huis clos. Ces documents doivent être transmis par écrit, 48 heures au plus tard avant la date de la rencontre. La commission d'organisation a la possibilité d'accepter, sur demande écrite de l'un ou de l'autre des clubs, lorsque des circonstances particulières l'exigent, certaines personnes dont les fonctions n'ont pas été visées dans la liste précitée.

3. Si les clubs ne se conforment pas à ces dispositions, le match ne peut avoir lieu, et est donné perdu au club fautif, sans préjudice de sanctions complémentaires.

4. Un club recevant ne peut de sa propre initiative décider de la tenue d'un match à huis clos.

## **ARTICLE 28 - FEUILLE DE MATCH INFORMATISEE (FMI)**

Pour toutes les rencontres de compétitions de District pour lesquelles l'utilisation de la feuille de match informatisée (FMI) est rendue obligatoire, la feuille de match est établie sur la tablette électronique du club recevant. Les utilisateurs doivent se servir, pour ces rencontres, d'une application dédiée qui contiendra toutes les données nécessaires pour établir la feuille de match.

Les données concernant ces rencontres doivent impérativement être récupérées par synchronisation entre la tablette et les serveurs fédéraux.

### **Règles d'utilisation :**

Les utilisateurs de la FMI doivent se conformer aux directives d'utilisation contenues dans le Manuel de l'utilisateur et les conditions générales d'utilisation validées par le club lors de la première connexion au logiciel de la FMI.

Les clubs doivent fournir des utilisateurs formés au fonctionnement de la FMI et disposant des codes nécessaires à son utilisation.

La responsabilité des clubs est engagée par la signature ou le refus de signature de la FMI par leur représentant.

### **Alerte informatique**

Toute forme d'alerte informatique à destination des utilisateurs de la FMI est fournie à titre purement informatif et indicatif, sans valeur juridique contraignante.

L'absence d'alerte lors de la préparation de la FMI n'exonère pas le club fautif de sa responsabilité en cas d'infraction.

### **Application des dispositions règlementaires :**

L'ensemble des Statuts et Règlements Généraux de la FFF ainsi que les dispositions règlementaires propres à chaque compétition sont applicables dans le cadre de la FMI. Tous les utilisateurs de la FMI sont responsables des informations à renseigner comme ils peuvent l'être pour une feuille de match papier (par exemple : la composition des équipes, la liste des encadrants, la signature de la FMI par les capitaines et les dirigeants, les sanctions et incidents à reporter sur la FMI par l'Arbitre, les réserves à reporter sur la FMI pour les Clubs...).

### **Formalités d'avant match :**

A l'occasion de ces rencontres, le club recevant (ou le club identifié comme club recevant) doit fournir une tablette permettant un accès à la FMI sous peine d'encourir la perte du match.

Le club recevant doit tout mettre en œuvre afin de disposer d'une tablette en état de fonctionnement pour toute la durée de la rencontre.

Le club recevant a l'obligation de synchroniser la tablette au moins une fois le jour du match, sous peine de sanction.

Les clubs ont la possibilité de préparer leur composition d'équipe les jours précédant le match.

Le jour du match, chaque club vérifie, renseigne et/ou modifie sa composition d'équipe dans la tablette puis valide cette composition. Les informations validées engagent la responsabilité de chacun des clubs concernés.

Les licences sont consultables sur la tablette, par les deux équipes et l'arbitre. La vérification des licences se fait dans les conditions de l'article 141 des Règlements Généraux de la Ligue d'OCCITANIE.

### **Formalités d'après match :**

Match se déroulant le samedi :

Transmission de la FMI le plus tôt possible après la rencontre dernier délai DIMANCHE 12H

Match se déroulant le dimanche :

Transmission de la FMI le plus tôt possible après la rencontre dernier délai LUNDI 9H .

Une fois verrouillée par les différents utilisateurs de la FMI, elle ne pourra plus être modifiée et ce quels qu'en soient les motifs, sous peine de sanction.

### **Procédure d'exception :**

- *Compétitions soumises à la FMI*

.A titre exceptionnel, en cas d'impossibilité d'utiliser la FMI le jour du match, le Club recevant doit toujours disposer d'une feuille de match papier de substitution. En tout état de cause, le motif de l'impossibilité d'utiliser la FMI sera examiné par la Commission compétente et sera susceptible d'entraîner une sanction pouvant aller jusqu'à la perte du match par pénalité.

Les feuilles de matchs papiers devront être enregistrées au district avant le Mercredi soir suivant la rencontre (envoi postal, scan, ou autre).

*- Compétitions non soumises à la FMI*

La feuille de match utilisée est une feuille de match papier.

Cette feuille de match doit être intégralement remplie et signée des deux capitaines ou, pour les équipes de jeunes, par un dirigeant responsable inscrit sur la feuille de match ou par le capitaine s'il est majeur, et de l'arbitre.

La feuille de match est envoyée au District par le club recevant dans les 48 heures. Pour le football d'animation, le délai de retour est porté à 10 jours.

Les feuilles de match papier pourront être envoyées par le club recevant au District par voie électronique au moyen de la messagerie officielle du Club. Les Clubs devront toujours conserver jusqu'à l'homologation de la rencontre l'original ou le double de cette feuille de match, ceci en cas de contestation ou de litige qui conduirait la ligue à demander ces exemplaires.

**Sanctions :**

Tout manquement aux dispositions du présent article pourra faire l'objet d'une sanction prévue à l'article 200 des Règlements Généraux ou à l'article 2 de l'annexe 2 des Règlements Généraux.

**Vérification des licences**

Les arbitres exigent la présentation des licences originales sur la tablette du club recevant avant chaque match et vérifient l'identité des joueurs.

En cas de recours à une feuille de match papier, les arbitres exigent la présentation des licences dématérialisées sur l'outil Foot clubs Compagnon.

A défaut de pouvoir utiliser cet outil et si le club a imprimé une ou plusieurs licences sur papier libre, il peut présenter celle(s)-ci. Dans ce cas, l'arbitre se saisit de la ou des licence(s) concernée(s) et la/les transmet dans les meilleurs délais à l'organisme gérant la compétition.

En cas d'absence de licence, toute personne figurant sur la feuille de match doit être en capacité de prouver son identité par une pièce officielle avec photographie, et, pour un joueur, fournir un certificat médical de non contre-indication à la pratique du football qui peut être celui figurant sur la demande de licence, (original ou copie), établi au nom du titulaire, et comportant le nom, le cachet et la signature manuscrite du médecin, ainsi que la date de l'examen médical.

**ARTICLE 29 – RÉSERVES, RÉCLAMATIONS ET ÉVOCATIONS**

Les réserves, réclamations et évocations doivent être formulées dans les conditions prescrites par les Règlements Généraux de la FFF.

Les réserves sont confirmées, dans les quarante-huit heures ouvrables suivant le match, par lettre recommandée ou télécopie avec en-tête du club dans les deux cas ou par courrier électronique envoyée d'une adresse officielle ou sinon déclarée sur Foot clubs du club, adressée à l'organisme responsable de la compétition concernée.

A la demande de la Commission compétente, le club à l'origine de la procédure devra être en mesure de produire un accusé de réception de son envoi.

Le droit de confirmation est automatiquement débité du compte du club réclamant

Il est fixé à l'annexe 5.

Précision sur le terme jour ouvrable. En période normale, une réclamation devra être confirmée avant le mardi qui suit à minuit (0h). Pour le période où le lundi est un jour férié ou le lundi ou le mardi est un jour férié, la réclamation devra être confirmée avant le mercredi minuit (0h). Si le mercredi est un jour férié, la réclamation devra être confirmée avant le jeudi minuit (0h).

**Réclamations après match.**

La mise en cause de la qualification et/ou de la participation exclusivement des joueurs peut, même s'il n'a pas été formulé de réserves préalables sur la feuille de match, intervenir par la voie d'une réclamation formulée, uniquement par les clubs participant à la rencontre, dans les conditions de forme, de délai et de droits fixées, pour la confirmation des réserves, par les dispositions de l'article 186.1.

Cette réclamation doit être nominale et motivée, au sens des dispositions prévues, pour les réserves, par l'article 142.

Le non-respect des formalités relatives à la formulation et au dépôt de la réclamation entraîne son irrecevabilité.

Si la réclamation est recevable, le club adverse en reçoit communication par l'organisme gérant la compétition, et il peut, s'il le souhaite, formuler ses observations dans le délai de 48 heures à réception dudit courrier. En cas d'infraction à l'une des dispositions prévues aux articles 148 à 170, et indépendamment des éventuelles pénalités prévues au Titre 4 :

- Le club fautif a match perdu par pénalité mais le club réclamant ne bénéficie pas des points correspondant au gain du match. Il conserve alors le bénéfice des points acquis et des buts marqués lors de la rencontre.
- Les buts marqués au cours de la rencontre par l'équipe du club fautif sont annulés.
- S'il s'agit d'une rencontre qui devait obligatoirement fournir un vainqueur, c'est le club réclamant qui est déclaré vainqueur.

1) Les appels doivent être interjetés dans les conditions de forme et de délai fixés par l'article 190 des Règlements Généraux.

2) Toutefois le délai d'appel est réduit à 2 jours si la décision contestée :

- porte sur l'organisation ou le déroulement de la compétition,
- est relative à un litige survenu lors de la dernière journée de la compétition,

3) La procédure concernant les appels d'une décision d'une Commission Disciplinaire est indiquée dans le Règlement Disciplinaire (annexe 2 des Règlements Généraux).

## **ARTICLE 30 – APPELS**

1. Les appels doivent être interjetés dans les conditions de forme et de délai fixées par l'article 190 des Règlements Généraux.

2. Toutefois, le délai d'appel est réduit à 2 jours si la décision contestée :

- porte sur l'organisation ou le déroulement de la compétition,
- est relative à un litige survenu lors des 4 dernières journées de la compétition,
- porte sur le classement en fin de saison.

3. Les appels des décisions à caractère disciplinaire relèvent des procédures particulières prévues au Règlement Disciplinaire (Annexe 2 aux Règlements Généraux).

## **ARTICLE 31 - FONCTIONS DU DÉLÉGUÉ**

Les délégués sont chargés de représenter le District de Tarn et Garonne aux rencontres qu'elle organise.

Le District de Tarn et Garonne se réserve le droit de désigner un délégué à tout match officiel.

Le délégué devra se faire connaître avant la rencontre auprès des dirigeants des clubs en présence et des arbitres ; le club recevant a obligation de mettre à disposition un représentant licencié au club qui reste en contact permanent avec lui jusqu'à la fin de la rencontre.

Le délégué est spécialement chargé de veiller à l'application du règlement de l'épreuve et à la bonne organisation des rencontres.

Le délégué ne peut tolérer sur le banc de touche que cinq membres licenciés maximum pour chacun des clubs en présence, plus les joueurs remplaçants.

Si pendant la rencontre, le délégué était témoin de brutalités commises par les joueurs, sans que l'arbitre du fait de sa position sur le terrain ait pu les voir, il devra en aviser l'arbitre soit à la mi-temps soit à la fin de la

partie. Il signifiera aux joueurs coupables et à leurs dirigeants qu'il signalera les faits remarqués dans un rapport adressé au District de Tarn et Garonne.

Au cas où des incidents quelconques se produiraient, avant, pendant ou après la rencontre, en présence ou non de l'arbitre, à sa connaissance ou à son insu, le délégué rédigera un rapport qui sera susceptible d'entraîner des pénalités ou des sanctions, prévues selon le cas, contre les joueurs, les dirigeants ou les clubs en présence.

Le délégué est tenu d'adresser au District de Tarn et Garonne, dans les 24 heures qui suivent la rencontre, un rapport dans lequel seront consignés :

- les incidents de toute nature qui ont pu se produire ;
- les moyens qu'il suggère pour éviter leur renouvellement ;
- ses observations sur le terrain de jeu et les installations.

### **Police des terrains.**

1). Les clubs devront prendre toutes mesures de police utiles pour assurer la régularité des rencontres. Ils sont tenus pour responsables des incidents de quelque nature qu'ils soient qui se produiront sur les terrains de jeu ou dépendances, avant, pendant ou après la rencontre (Cf. Art. 2 du règlement disciplinaire - Annexe 2 des Règlements Généraux).

2). Les arbitres officiels seront placés, lorsqu'ils dirigent une rencontre, sous la protection des dirigeants et des éducateurs des deux équipes en présence.

3). Cette protection devra s'étendre hors du terrain de jeu, du vestiaire et du stade, jusqu'au moment où les officiels seront en pleine et entière sécurité.

### **ARTICLE 32 – RÉSERVÉ**

### **ARTICLE 33 – RÉSERVÉ**

### **ARTICLE 34 -**

### **ARTICLE 35 – RÉSERVÉ**

### **ARTICLE 36 - RESPONSABILITÉ FINANCIÈRE**

Le District de Tarn et Garonne décline toute responsabilité en ce qui concerne les frais d'organisation propres au club recevant, dans le cadre des matchs de championnats départementaux. A ce titre, elle ne prendra part à aucun déficit généré par l'une de ses rencontres.

### **ARTICLE 37 - MODALITÉS DE CALCUL DU CHALLENGE DU FAIR PLAY**

Le Challenge de l'Esprit Sportif est ouvert à tous les clubs disputant les championnats U 17 et U 15.

Le classement est établi à partir de la fiche de notation que doit remplir tous les éducateurs des équipes U 17 et des éducateurs U 15 à la fin de la 2<sup>ème</sup> phase.

Les clubs U 17 et U 15 classés les plus fair play (1 par catégorie) sont récompensés par des équipements sportifs.

### **ARTICLE 38 - CAS NON PRÉVUS**

Les cas exceptionnels ou non prévus aux présents Règlements relèveront de l'appréciation du Comité Directeur.